

The WorldPad

Magazine

Publicación gratuita. Prohibida su venta

12/20 www.elsotanoperdido.com

Los Sims 4

Los Sims y la Generación Z: una historia de amor a primera vista

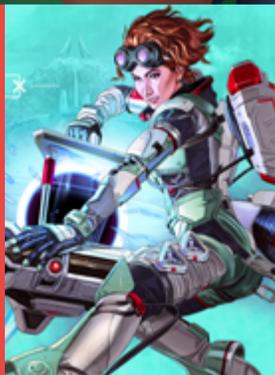
ESTAMOS JUGANDO | **Los Sims 4**

Nos Escapamos a la Nieve, tejemos un par de gorros y de paso decidimos si alistarnos en la Resistencia o la Primera Orden



PlayStation 5 y Xbox Series

NEXTGEN | Repasamos en profundidad (y mucho cariño) las consolas de nueva generación



Apex Legends: ¿Por qué triunfa esta evolución de los Battle Royale?

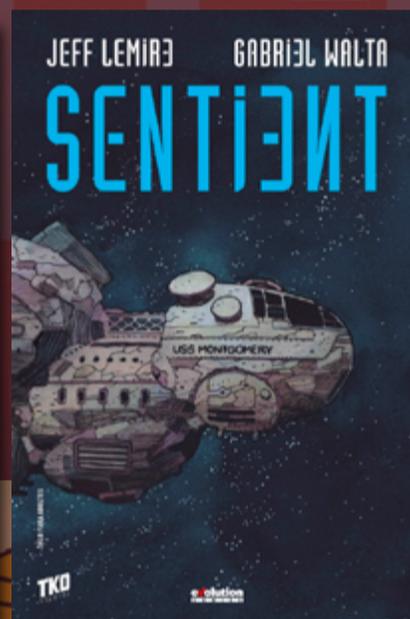
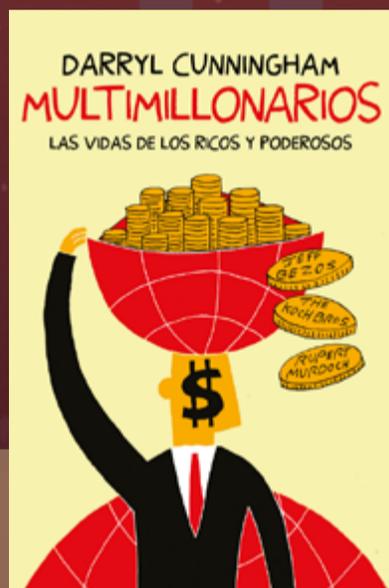
NO TE LO PIERDAS | Todos los detalles de la última temporada.



Los más esperados de 2021

TWP RECOMIENDA | Nos anticipamos a los lanzamientos más esperados del próximo año

NOVEDADES DICIEMBRE



Los títulos más destacados para cerrar el año con buena lectura.

panini COMICS

www.paninicomics.es

SUMARIO

EL MANDO RECOMIENDA

03 BIENVENIDOS
Fin de un año para el olvido

04 ACTUALIDAD
EA y Star Wars
Jorge Coscarón
@MightyKoska

05 NO TE LO PIERDAS
Apex Legends
Jorge Coscarón
@MightyKoska

ESTAMOS JUGANDO

06 ESTAMOS JUGANDO
Los Sims y la Generación Z

08 NEXTGEN
PlayStation 5 y Xbox Series
Elric Ruiz @Elricdecom

09 CÓMIC
Lecturas Galácticas
Carlos de Ayala

10 RECOMENDACIONES NEXT-GEN
Elric Ruiz @Elricdecom

TECNOLOGÍA A ÚLTIMA

11 TECNOLOGÍA GAMING
La mejor configuración PC para 2021
NinjaDy @dy_ninja

The WorldPad Magazine

DIRECTOR Elric Ruiz
DISEÑO Marcos Jiménez
EDICIÓN Soraya Leal

WEB Y CONTACTO

Redaccion@elsotanooperdido.com

PUBLICIDAD

TWPM.publicidad@elsotanooperdido.com

PRODUCCIÓN



DÉPOSITO LEGAL: MA383-2019

SÍGUENOS EN

The WorldPad Magazine @TheWorldPad1

Fin de un año para el olvido

BIENVENIDOS I Se abre una temporada en cual las consolas de nueva generación inauguran una prometedora época de aventuras y experiencias



Orgullosos poseedores y amantes del mando, por fin queda atrás un año para olvidar, un periodo de grandes pérdidas, cambios y restricciones que, por otro lado, nos ha dejado el estreno de una nueva generación de videoconsolas (que repasamos con un completo artículo) y muchos productos de ocio para disfrutar en la seguridad de nuestros hogares. Para terminar, también nos hemos detenido a evaluar el imparable fenómeno Sims, pasando por Apex Legends, otro de los triunfadores del año. En el mismo grado ha sido un año importante para la franquicia Star Wars, y como se-

guidores de la fuerza os proponemos una enorme cantidad de juegos de la serie galáctica. Pero no se vayan ¡aún hay más! Nos anticipamos a los lanzamientos Nextgen más importantes del próximo año, buscamos un rincón tranquilo para leer cómics del lado oscuro, historias de mandalorianos y una versión extendida del Ascenso de Skywalker. Además, te recomendamos los mejores productos de hardware para que puedas disfrutar de un 2021 con grandes juegos que ayuden a dejar atrás una pandemia que nos ha marcado para siempre. ¡Felices Fiestas Padders!

HUAWEI

UNIDOS EN NAVIDAD

CONÉCTATE CON LOS TUYOS GRACIAS A LA MEJOR TECNOLOGÍA



DTO.
DE HASTA
50%

EXPLORA AppGallery

*Promoción válida en la tienda online de Huawei entre el 10 de Diciembre de 2020 y el 6 de Enero de 2021. El 50% es el descuento máximo disponible. Consulte los productos promocionados y las ofertas disponibles en la web <https://consumer.huawei.com/es/offer/>.



Electronic Arts y Star Wars: la unión hace la Fuerza

ACTUALIDAD | Repasamos el extenso catálogo de la franquicia galáctica.

La relación entre el cine y los videojuegos a lo largo de los años no ha sido en la mayoría de ocasiones fuente de alegría para los fans, pese a repartos estelares y presupuestos millonarios. Ejemplos los hay a docenas, pero basta recordar películas como Super Mario Bros, Double Dragon, Street Fighter o en general cualquiera de Uwe Boll para reconocer que estos crossovers han sido, como mínimo, olvidables casi siempre. Pero en el caso de Star Wars la cosa cambia.

Y hasta la fecha EA no ha decepcionado en cuanto a calidad, cantidad y variedad. En este último aspecto, durante los pasados siete años nos han deleitado con shooters multijugador, aventuras single player, MMORPGs y hasta un simulador de batallas espaciales con un importante factor nostalgia.

El romance entre Star Wars y las consolas y ordenadores nos ha dado más de cien juegos desde aquel The Empire Strikes Back que salió para Atari en 1982, pero la unión entre la saga de George Lucas y EA ha dado también fructíferos resultados que comenzaron con **Star Wars: The Old Republic**, el premiado MMO desarrollado por BioWare y LucasArts, que nos permite adentrarnos en el interior de nuestra propia historia galáctica eligiendo el camino por el lado luminoso o el lado oscuro de la Fuerza, viajando por toda la galaxia en misiones épicas, pilotando un caza estelar o disfrutando de combates espaciales trepidantes.

Después llegó en 2015 **Star Wars Battlefront**, que reinterpretaba las historias y batallas de la trilogía clásica original, por lo que nos podíamos meter en la piel de Darth Vader o Boba Fett mientras visitamos Endor, Hoth o Tatooine y disparamos

blásters, dirigimos AT-ATs o incluso pilotamos el legendario Halcón Milenario. A finales de ese mismo año llegaba también a los móviles Star Wars Galaxy of Heroes, un RPG por turnos que nos prometía la posibilidad de crear y personalizar nuestro escuadrón ideal con personajes de todas las eras de la saga.

Dos años después se lanzaba **Star Wars Battlefront II**, protagonizado por Iden Versio, líder del Escuadrón Infierno, y ambientado treinta años después de los hechos sucedidos entre la destrucción de la segunda Estrella de la Muerte y el alzamiento de la Primera Orden. El juego comenzaba con la destrucción de la segunda estrella de la muerte y luego tenía un hiato de 30 años. Las intensas batallas multijugador con héroes de todas las épocas para hasta 40 jugadores y un novedoso y ambicioso modo campaña fueron sus puntos fuertes.

Star Wars Jedi: Fallen Order recuperó en 2019 el espíritu de las recordadas aventuras de acción de LucasArts y,



además, batiendo récords en cuanto a ventas digitales por el camino. Nuestro objetivo será encarnar a un Padawan que acaba de escapar de la purga de la Orden 66, que en una misión para reconstruir la Orden Jedi, deberá recoger las piezas rotas de su pasado para completar el entrenamiento, desarrollar nuevas habilidades de la Fuerza y dominar el arte del sable láser.

Por sorpresa, este año llegaba también una curiosa fusión de franquicias con **Los Sims 4 Star Wars: Viaje a Batuu**, una expansión de la célebre saga situada en el planeta que es el hogar de **Star Wars: Galaxy's Edge**, el parque de la saga en Disneylandia. En este juego puedes armar a tus Sims con sables láser, darles droides de compañía y en general, crear y vivir tus propias historias galácticas.

Y de Batuu nos subimos a nuestro caza espacial en **Star Wars: Squadrons**, el sucesor espiritual y argumental de la colección de simuladores de vuelo de los 90 que formaban aquellos míticos títulos como X-Wing o su secuela Tie-Fighter. Convertirnos en el mejor piloto de la Galaxia está en nuestra mano en este juego que nos promete una inmersión total en combates espaciales multijugador en primera persona junto a nuestro escuadrón.

¿Y qué le espera a la historia de amor y Fuerza entre EA y Star Wars en los tres años, como mínimo, que les quedan de contrato? De momento parece que hay preparado un nuevo proyecto para móviles y después quién sabe, ¿un juego sobre The Mandalorian? Soñar es gratis... pero de momento la serie protagonizada por Pedro Pascal ya ha llegado a Star Wars: Squadrons a través de un DLC.

Apex Legends: el inesperado éxito de la nueva evolución de los Battle Royale

NO TE LO PIERDAS | Todos los detalles de la última temporada del shooter de Respawn.

Desde su lanzamiento en 2019 no ha dejado de cosechar éxitos, alcanzar cifras de récord –¡10 millones de jugadores únicos en apenas 72 horas!– y ganar cada día nuevos fieles para su causa. Está claro: hay un nuevo gallo en el corral de los Battle Royale y Apex Legends ha llegado para quedarse. Pero rebobinemos (ahí va un término solo apto para los que peinan canas) un momento para los que no sepan muy bien de qué estamos hablando.

Los Battle Royale son un género de shooters en los que un jugador o un equipo se enfrentan todos contra todos en un mapa con una cantidad de oponentes que puede llegar a ser hasta de cien personas, empezando desde cero, sin armas ni equipo. Para ganar, como en Los Inmortales, solo puede quedar uno. El primer gran exponente de estos juegos fue PlayerUnknown's Battlegrounds (PUBG) y con la llegada de Fortnite su fama se disparó hasta límites absurdos. Ahora, Apex Legends es un soplo de aire fresco que amenaza con convertirse en huracán.

Desarrollado por Respawn –creadores de Titanfall– y distribuido por EA Games, dos factores están principalmente detrás de su arrolladora irrupción en el universo jugón. El primero es que al estar ambientado en el universo de Titanfall, ha atraído a muchos de los fans de este muy buen shooter. Y el segundo es que además de incorporar –al llegar más tarde al terreno de juego– las mejores ideas de sus principales rivales, ha logrado hacer la experiencia lo más simple posible, consiguiendo que los jugadores se sientan en un genuino campo de batalla.



Este Battle Royale gratuito donde combatientes de toda la Frontera forman equipos para luchar por gloria, fama y fortuna alcanza ya su séptima temporada (Ascenso) y con ella han llegado muchas e importantes novedades. La primera, el comienzo del tercer mapa del videojuego: la ciudad flotante del Olympus.

También se ha estrenado una nueva leyenda, Horizon, que junto a su compañero robótico N.E.W.T. se aventura a Tierras Salvajes en busca de cristales que puedan salvar a su planeta natal inmerso en una crisis energética. Dejando atrás a su hijo para este viaje, la brillante astrofísica se aventura hacia lo desconocido con la esperanza de poder salvar a su familia y su hogar. Tras una traición en su inmersión espacial, Horizon vuelve a casa, aunque perdida en el tiempo mientras lucha por volver con su hijo... ¿estarás a la altura de semejante aventura?

Otras sorpresas incluyen un nuevo vehículo llamado Trident, una especie de avión de carga en el que podrá entrar todo el escuadrón para moverse por el mapa, una nueva temporada de clasificatorias en las que ascender a la fama y un novedoso pase de batalla con más de 100 objetos nuevos. Pero seguramente el anuncio más importante es que Apex Legends se puede jugar ya en Steam. Pero tranquilo, tu progreso en Origin no se perderá.

Además, la posibilidad de jugarlo en distintas plataformas y, por tanto, de ampliar la comunidad, se ven reflejadas en la creación de los clubes, una forma de buscar y reunir jugadores afines y juntar así escuadrones para crecer en nivel y ascender

de forma conjunta. Y es que el juego cruzado multiplataforma en Apex Legends está a punto de hacerse realidad con la puesta en marcha de una beta para esta funcionalidad que podrán disfrutar juntos los jugadores de PC (primero en Origin, más adelante en Steam), PS4 y Xbox One.

Y para celebrar las Holofiestas, el final de año se presenta de lo más festivo en Apex Legends con todo un mes de ofertas como aspectos legendarios novedosos para Loba, Revenant y Spitfire; nuevos elementos cosméticos invernales; el regreso del Expreso Hibernar –un modo por rondas en el que tres pelotones se disputan el control del tren que atraviesa Fin del mundo– hasta el 4 de enero y las deliciosas Galletas holofestivas que incluyen un registro de recompensas con nuevos elementos desbloqueables.



Los Sims y la Generación Z: una historia de amor a primera vista

ESTAMOS JUGANDO | **Los Sims 4**. Nos Escapamos a la Nieve, tejemos un par de gorros y de paso decidimos si alistarnos en la Resistencia o la Primera Orden.



Desde su lanzamiento en 2000 los Simmers llevan ya 20 años diseñando la casa perfecta, creando Sims únicos y jugando a la vida. Pero algo que resulta curioso es que muchos de sus mayores fans actualmente ni siquiera habían nacido cuando el juego salió por primera vez al mercado. Son la Generación Z, los nacidos entre 1996 y 2010, que a la vista de sus gustos y comentarios demuestran que, con ellos, Los Sims tienen un largo y brillante futuro por delante.

Un buen ejemplo de lo que le gusta a la Gen Z lo tenemos en Duncan Joseph, una estrella de TikTok de 17 años que cuenta con tres millones y medio de seguidores que se vuelven locos con sus vídeos virales en los que imita con mucho humor los comportamientos típicos de los Sims y su lenguaje, el Simlish. Los comentarios entusiastas y positivos que recibe en ellos, prueban que la longeva saga está conectando con públicos más jóvenes y nuevos.

Los usuarios de TikTok aseguran que la creatividad, libertad y el control sobre la vida de los personajes son su motivación para jugar. “¡Lo que más me gusta es el nivel de personalización!”, se puede leer en uno de los comentarios. “Puedo construir cualquier casa que acabe de ver en Internet y mi Sim puede ser criado por sus padres y desarrollar rasgos positivos o negativos”, dice otro.

Estos aspectos creativos ya estaban presentes en el primer éxito del productor del juego, Will Wright, que saltó a la fama

con el legendario SimCity, lanzado con Maxis en 1989. Tras perder su casa y la mayoría de sus posesiones materiales en los incendios de Oakland en 1991, Wright soñaba con diseñar un nuevo juego centrado en la construcción de una casa y en la simulación de la vida cotidiana.

Wright basó gran parte del desarrollo de Los Sims en las compras que él mismo tuvo que hacer para reponer todo lo perdido y en el comportamiento de los consumidores, imitando las consecuencias de la reconstrucción de su propia vida y hogar. Maxis fue adquirida por Electronic Arts en 1997, y en febrero de 2000, el primer juego de Los Sims fue lanzado para Windows. En 2008, se había convertido en la franquicia de PC más vendida de todos los tiempos.

Fast Forward a 2020 y llegamos hasta Los Sims 4, que supuso un gran cambio a nivel gráfico y de personalización. En esta edición puedes dar rienda suelta a tu imaginación y crear

un mundo único de Sims a tu imagen y semejanza. Explora y personaliza todos los detalles, desde tus Sims a sus hogares y mucho más, eligiendo su aspecto, personalidad y ropa y decidiendo cómo van a vivir día a día. Diseña y construye casas increíbles para cada familia, visita otros barrios y vive aventuras nuevas en cada partida. En resumen: La vida en directo, como se anuncia ese famoso programa de televisión. Pero como quedarnos en la versión básica del juego nos restaría la emoción de vivir muchas más experiencias con nuestros Sims, vamos a repasar las últimas expansiones del juego que nos llevan a la nieve o al planeta Batuu.

En Escapada en la Nieve, los jugadores podrán practicar emocionantes deportes de invierno, relajarse en aguas termales naturales y diseñar su casa de inspiración japonesa. Además, se pueden desbloquear nuevos efectos de personalidad y relación con los nuevos estilos de vida y sentimientos. ¿Te

Ya disponible para PlayStation 4, Xbox One y PC
www.ea.com/es-es/games/the-sims



atreves a afrontar el desafío de subir hasta la cima y relacionarte en el mundo del monte Komorebi?

Por su parte los fans de Star Wars están de enhorabuena con la llegada de Viaje a Batuu, el pack de contenido de Los Sims 4 donde vivir una auténtica experiencia galáctica basada en la histórica saga de George Lucas. Elige si tu Sim se une a la Resistencia o se alista en la Primera Orden mientras se forja una reputación para desbloquear misiones, comprar una espada láser o un droide y conocer a personajes emblemáticos como Rey y Kylo Ren.

¿Quieres aficiones y hobbies nuevos para tus Sims? En Portentos del Punto, a medida que los jugadores mejoran sus habilidades a la hora de tejer, podrán enseñar a otros Sims a tejer y desbloquear nuevos estilos de tejido. También podrán vivir la experiencia de ser dueños de una tienda artesanal y vender sus artículos en Plospy, un marketplace online dentro del propio juego.



PlayStation 5 y Xbox Series

NEXTGEN | Repasamos en profundidad **las consolas de nueva generación.**

Con la llegada de la nueva generación de consolas a nuestro país, muchos jugadores se encuentran indecisos sobre el tipo de sistema que elegir para entrar en la era que proponen Sony y Microsoft. Similar en algunos aspectos, como el procesador y la memoria, las consolas de ambos fabricantes también guardan diferencias significativas en relación al precio, rendimiento gráfico y características generales. Lo repasamos en un periquete.

Diseños muy diferenciados

Con 4,45 kg, Xbox Series X apuesta por el negro sobre un diseño minimalista. Tanto Series X como PlayStation 5 se pueden situar en modo horizontal o vertical, pero la máquina de Sony se deja ver de inmediato, su diseño ofrece un contraste prominente entre el blanco y el negro, reforzado por un LED que resalta los contornos de la consola. PS5 es más llamativa y grande que su rival y pesa 4,5 kilos para la opción equipada con reproductor de disco Blu Ray Ultra HD (3,9 kilos Digital).

Procesador y Tarjeta de vídeo (GPU)

Ambas utilizan CPU creadas por AMD con la misma arquitectura Zen2 y tienen especificaciones muy similares. En términos numéricos quien sale mejor parada es Series X. La consola cuenta con un procesador de ocho núcleos que ofrece 16 hilos que, en la práctica, significa que el procesador elegido por Microsoft puede comportarse como si realmente tuviera 16 núcleos, pudiendo realizar hasta 16 tareas al mismo tiempo.

En términos de velocidad, el octa-core de Series X puede funcionar hasta a 3.8 GHz, usando los ocho núcleos físicos, o alcanzar 3.6 GHz con los 16 hilos habilitados. La máquina de Sony también utiliza un procesador octa-core de 16 hilos que funciona a velocidades de hasta 3,5 GHz. A diferencia de la nueva Xbox, que garantiza velocidades fijas, PS5 puede variar esa velocidad en situaciones en las que el procesador no esté sujeto a una gran demanda.

Las tarjetas de vídeo tienen el mismo origen: una AMD Radeon resultado de la arquitectura RDNA2 personalizada. Esto garantiza tecnologías de vanguardia, como aceleración de efectos Ray Tracing, técnicas de reconstrucción de imágenes más avanzadas, etc. Al igual que con los procesadores, el componente más poderoso está en Series X. Tiene un procesador gráfico de 52 unidades computacionales. Se pueden entender estas unidades computacionales como el número de núcleos de procesamiento GPU. En otras palabras: cuanto más, mejor, ya que aporta al sistema la capacidad de manejar un mayor volumen de procesamiento.

Los líos de los teraflops

Además de los 52 núcleos, la GPU de Xbox Series X corre a una velocidad fija de 1.825 GHz. El resultado al combinar el total de núcleos y esta velocidad, es un rendimiento computacional bruto de 12 TFLOPS. PS5 tiene una tarjeta gráfica que suma hasta 36 unidades computacionales capaces de funcionar a una velocidad máxima de 2.23 GHz. A diferencia de Xbox Series, esta velocidad puede disminuir cuando la tarjeta no está sometida a una alta carga de trabajo y el rendimiento gráfico computacional bruto de PS5 puede llegar a 10,29 TFLOPS en el mejor escenario.



Esta relación de intercambio de datos entre componentes es fundamental, la RAM almacena todo lo que el juego pueda necesitar en los próximos segundos de acción. Por eso, cuanto mayor sea la capacidad y velocidad de transferencia de memoria, mayor serán las posibilidades del sistema en alta resolución con un rendimiento estable.

Mandos de control

Por encima del excelente controlador de Xbox Series, brilla el nuevo DualSense de Sony, que ha sido capaz de desarrollar un mando con la capacidad de generar muchas sensaciones diferentes en el usuario a través de la retroalimentación háptica. En cambio, el mando que tantas alegrías ha dado a la Casa de Redmond, se percibe más rápido y ágil, aunque apuesta por una línea continuista con un diseño muy similar.

Almacenamiento y conectividad

Uno de los grandes diferenciales de la nueva generación de consolas es la memoria SSD de alta velocidad. Este tipo de memoria es mucho más rápida que los discos duros convencionales. PS5 viene de serie con un SSD totalmente personalizado de 825 GB de capacidad máxima, que puede leer datos a una velocidad de 5,5 GB/s sin procesar, o hasta 9 GB/s utilizando técnicas avanzadas de compresión. Otra comparación es con la generación actual: un disco duro en PS4 y Xbox One apenas permite leer a velocidades de 100 MB/s.

Además del SSD de fábrica, la consola de Sony cuenta con una ranura NVMe, como la que se encuentra en los PC, para instalar SSD adicionales para aumentar la capacidad. En la consola de Microsoft la capacidad de almacenamiento se eleva a 1 TB. PS5 admite Wi-Fi 6 y Bluetooth 5.1, mientras que Xbox ofrece Wi-Fi 5 y su propia tecnología para conectar controladores y accesorios inalámbricos. Otra diferencia: mientras que PS5 contiene dos USB Tipo A (uno SuperSpeed de 10 Gb/s) y dos USB-C (ambos SuperSpeed de 10 Gb/s), Series X incluye tres USB en formato Tipo A 5 Gb/s. Además, en ambas plataformas se apuesta por formatos HDMI 2.1, que permiten la transmisión de vídeo hasta 8K.

Biblioteca de juegos

La nueva Xbox cuenta con un menú inicial de juegos más variado y completo. Aprovechando el programa de compatibilidad con generaciones anteriores, Series X ejecuta todos los juegos de Xbox, Xbox 360 y Xbox One. En el lado de Sony, PS5 tiene una biblioteca más pequeña. La consola debuta en el mercado con compatibilidad al 99% con el catálogo de PS4, además de, por supuesto, tener acceso a los lanzamientos de la nueva generación. Con las excepciones de 'Demon's Souls' y 'Astro's Playroom' (incluido en la consola), que solo están disponibles para PlayStation 5, el primer lote de juegos también tiene versiones para la generación anterior.

Dado que ambas salen aproximadamente por la misma cantidad de euros, la principal diferencia recae en los juegos y, PlayStation 5 está ligeramente por delante en la lista de títulos exclusivos, al menos hasta 2021. Sin embargo, los propietarios de Xbox Series X pueden abonarse a la suscripción Xbox Games Pass y tener acceso instantáneo a alrededor de 300 juegos. ¿Ya has tomado una decisión?

En términos de RAM, Microsoft ha creado un diseño ligeramente diferente y cuenta con dos tipos de memoria a velocidades variables. Series X tiene un total de 16 GB divididos. Hay 6 GB de GDDR6 de baja velocidad, hasta 336 GB/s, y otros 10 GB de 560 GB/s. Sony ha optado por un diseño más convencional y la memoria total siempre funciona a la misma velocidad. En PS5, hay 16 GB de GDDR6 capaces de intercambiar 448 GB/s de datos con el procesador y la tarjeta gráfica de la consola.



1



2



3



4

1. TRILOGÍA EXPANSIVA

Algunas de las mejores, y más sorprendentes, historias de la línea Star Wars surgen de las series de cómics, que siguen a héroes y villanos de la Trilogía original, incluido el sincero entusiasmo de Luke para aprender a usar sus poderes Jedi; La conflictiva relación de Vader con el Emperador Palpatine y el legado Sith. Las series de larga duración que en nuestro país publica Planeta, hasta ahora también son las que muestran con mayor claridad cómo se está lidiando con los personajes principales de cara al futuro, así que no te pierdas estas grapas si quieres ver qué hacen Luke, Han y Leia después de Una Nueva Esperanza. Darth Vader Lord Oscuro es una de las mejores historias que puedes encontrar actualmente.

2. EDAD DE LA REPÚBLICA

La miniserie de cómics Age of Republic a cargo de Jody Houser se compone de ediciones únicas que se centran en personajes de la precuela como Qui-Gon Jinn, Obi-Wan Kenobi, Maul, Jango Fett, Padmé Amidala, Anakin Skywalker, Count Dooku y el general Grievous. Cada uno de ellos tiene sus propias ediciones, que se pueden leer juntas o por separado.

3. EL ASCENSO DE SKYWALKER

La escritora, Rae Carson, ha resultado una poderosa incorporación a la ficción de Star Wars, como demuestra la novela expandida de El Ascenso de Skywalker. La Resistencia ha renacido. La chispa de la rebelión se está reavivando en toda la galaxia. Pero, aunque Rey y sus compañeros héroes están de vuelta en la lucha, la guerra contra la Primera Orden, ahora dirigida por el Líder Supremo Kylo Ren, está lejos de terminar. Rey, Finn, Poe y la Resistencia deben embarcarse en la aventura más peligrosa que jamás hayan enfrentado. Y esta vez, lo enfrentan juntos. La historia que comenzó en Star Wars: El Despertar de la Fuerza y continuó en Star Wars: Los Últimos Jedi llega a una conclusión sorprendente.

4. BOBA FETT EXTENDIDO

Otro de los personajes más interesantes de esta lejana galaxia es Boba Fett, el cazarrecompensas neutral ha jugado un papel importante en la franquicia. Por suerte, se pueden descubrir las aventuras del misterioso hombre de la armadura mandaloriana en la antología Star Wars: Boba Fett, recopilatorio donde se recogen nueve historias que relatan algunas de las misiones más peligrosas del aventurero. Desde la resolución de disputas diplomáticas (con muchos prejuicios) a grandes grescas entre cazarrecompensas, pasando por un duelo con Darth Vader y el desenmascaramiento de unos impostores.

Star Wars: Reunimos los mejores libros y cómics de la franquicia galáctica

LECTURAS GALÁCTICAS | No te pierdas nuestra guía de lectura para extenderse en el **universo Star Wars** sin perderse.

Star Wars: Episodio IX - El ascenso de Skywalker, ha presentado una galaxia muy lejana y repleta de aventuras a toda una nueva generación de seguidores enamorados del universo creado por George Lucas y apoyado posteriormente por una gran cantidad de productos independientes al cine. Se pueden encontrar grandes cantidades de libros, cómics, videojuegos y nuevos productos para televisión. De modo que es más

difícil seleccionar entre en los materiales canónicos, ahora que se ha trazado una línea clara entre el periodo Pre-Disney y las nuevas historias Post-Disney, un nuevo segmento de material que está creciendo rápidamente.

Para ayudar a los que acaban de descubrir los caminos de la fuerza a tener una visión concreta de la cronología oficial de Star Wars, hemos elaborado una lista con libros y cómics importantes

para el universo y cómo se relacionan con las películas, videojuegos y series de televisión. Con la intención de no extendernos demasiado, hemos decidido obviar los relatos de Star Wars Insider, los cortos de Forces of Destiny o novelas Disney como Star Wars: La Princesa, el contrabandista y el granjero. Aunque suponen un complemento interesante, esta línea tiene como objetivo ayudarte a encontrar los mejores puntos de expansión.

Los títulos para un jugador más esperados de 2021

RECOMENDACIONES NEXTGEN | Hogwarts Legacy, Resident Evil 8, Horizon Forbidden West, entre otros muchos prometedores videojuegos llegarán a consolas y ordenadores en 2021.

Aunque muchos de los lanzamientos actuales centran sus esfuerzos en desplegar grandes experiencias multijugador, al estilo Battle Royale, modo Apex Legends, Warzone, Fall Guys, etc., esto no significa que los jugadores hayan perdido interés en los formatos individuales. Por suerte, el próximo año estará cargado de grandes historias que prometen llevarnos a junglas robóticas, a galaxias inexploradas y conocidas instituciones estudiantiles para magos. Por aquí mismo empezamos:



HOGWARTS LEGACY

PS5, PS4, Xbox Series X/S, Xbox One y PC

Hogwarts Legacy es un nuevo juego de rol y acción de mundo abierto ambientado en el universo de Harry Potter. La obra desarrollada por Avalanche nos invitará a controlar un estudiante del Colegio de Magia y Hechicería mucho tiempo antes de la aparición de Potter, con una aventura que nos llevará a descubrir una verdad oculta del mundo mágico. Promete una experiencia inmersiva y mágica, ofreciendo a los jugadores la libertad de elegir qué tipo de mago quieren ser. Todavía no hay fecha exacta, pero sabemos que llegará en 2021.

GOD OF WAR

PS5

Que Odin y Thor se vayan preparando porque Kratos viene a PlayStation 5. La continuación desarrollada por Santa Mónica se encuentra envuelta en el misterio, pero no ha faltado un pequeño anticipo del proyecto. Tan solo son unos segundos, pero lo suficiente para animar a los seguidores de la franquicia. No tenemos fecha de lanzamiento, pero está confirmado para 2021.



RESIDENT EVIL 8: VILLAGE

PlayStation 5, Xbox Series X/S y PC



El próximo año también recibiremos la octava entrega de la saga que se está desarrollando con el motor gráfico RE Engine, responsable de experiencias como Resident Evil 7 Biohazard, Resident Evil 2, Resident Evil 3 y Devil May Cry 5. El motor, junto con la tecnología de la próxima generación de consolas, pretende elevar a nuevas cotas la experiencia de terror y supervivencia en Village, con la promesa de mostrar los gráficos más realistas y aterradores de la serie hasta la fecha.

GHOSTWIRE TOKYO

PS5

El nuevo título de Shinji Mikami es otro de los proyectos que está levantando mucha expectación. El juego se presenta como un nuevo título de acción y aventura ambientado en una dimensión postapocalíptica dominada por una misteriosa fuerza oculta que está detrás de la desaparición de una gran parte de la población de Tokio. El formato parece proponer un acercamiento a medio camino entre los dos mundos y el hardware de próxima generación ha permitido al equipo de Tango Gameworks dar forma al Tokio que estaban imaginando, con un resultado final que pretende sumergir al jugador en las diferentes atmósferas de la capital japonesa.



BALAN WONDERWORLD

Switch, PS5, PS4, Xbox One y Xbox Series X/S y PC



El nuevo juego de plataformas y acción de los creadores de Sonic the Hedgehog nos trasladará a una colorida dimensión repleta de secretos donde controlaremos a Leo y Emma. A medida que los personajes exploran el universo de Wonderworld, recibirán el amparo del maestro Balan, que los ayudará a restaurar el equilibrio del mundo liberando Negatives, concentraciones físicas de la inquietud y otras emociones nocivas. Para hacerlo, habrá que saltar, trepar, volar, romper objetos y demás, mientras exploran diferentes zonas y reúnen más de 80 vestuarios que los ayudarán durante su aventura. Cada vestuario tiene su propio poder especial, como Pumpkin Puncher, que permite destruir obstáculos que bloquean el camino, o Air Cat, con el que se puede caminar por el aire durante un cierto periodo de tiempo.



HITMAN 3

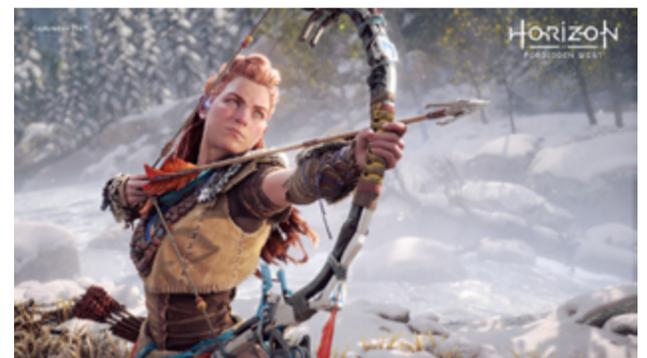
PS5, PS4, Xbox Series X/S, Switch, Xbox One y PC

El Agente 47 regresa a tiempo para debutar en la próxima generación de videoconsolas y cerrar la trilogía que tantas satisfacciones ha dado a sus jugadores durante los últimos años. Esta vez lo hará aprovechando la potencia de los

sistemas de nuevo cuño. El lanzamiento está programado para enero de 2021 y promete un juego de sigilo rebosante de las tradicionales posibilidades que ofrece la franquicia.

HORIZON FORBIDDEN WEST

PS5



Aloy ha vuelto. No necesitas saber nada más, ¿verdad? Pues nosotros vamos a insistir con los detalles, puesto que promete gráficos increíbles y una propuesta de juego que, según parece, se ha ampliado sin tocar demasiado la oferta jugable original de la producción de Guerrilla Games. La secuela de Horizon Zero Dawn se desarrollará sobre un nuevo territorio que se extiende desde Utah hasta el Océano Pacífico, antes conocido como los Estados Unidos de América. El juego incluirá profundos valles, ciudades en ruinas y desiertos.

HALO INFINITE

Xbox Series X/S

A pesar de estar inicialmente ligado al lanzamiento de Xbox Series, Halo Infinite tuvo que ser pospuesto hasta otoño de 2021, pero esto no significa que se hayan reducido las ganas de descubrir la próxima aventura del Jefe Maestro. Para el regreso, 343 Industries ha desarrollado nuevas mecánicas de juego (incluido un gancho de agarre), batallas a escala aún mayor e incluso efectos visuales más complejos, esto último gracias a la potencia adicional aportada por Xbox Series X. Los desarrolladores confirman que la totalidad de la campaña se ejecutará a 60 fotogramas por segundo y ofrecerá una extensión varias veces mayor que la implementada en los dos últimos Halo juntos.





Como núcleo central de nuestra configuración de juego nos hemos fijado en la **Zotac MEK MINI PC Gaming** con procesador Intel Core i7 y RTX 2070. El ordenador mini para el mercado de los juegos, a pesar de ser pequeño (260,8 mm x 136 mm x 258,8 mm) está equipado con un procesador Intel Core i7 de seis núcleos, 16 GB de memoria DDR4 SSD NVMe M de doble canal 240GB con un disco duro adicional de 2TB, una tarjeta de vídeo ZOTAC GAMING GeForce RTX 2070, y un sistema de iluminación que se puede controlar con el software Spectra 2.0.



Teclado y Ratón coinciden en fabricante, software añadido y herramientas, se trata del **DeathAdder V2 Pro** y del **BlackWidow V3 Pro**, ambos de **Razer**. DeathAdder es la gama de ratones gaming más famosa del fabricante y ofrece 3 modos de conexión con una batería de hasta 120 horas para latencia ultrabaja, o incluso conexión mediante cable ligero Razer Speedflex, que permite la carga mientras se juega conectado. Todo esto dentro de un ligero diseño de 88 gramos de peso, sin necesidad de una estructura agujereada de panel de abeja. El teclado, también lleva el legado de la gama BlackWidow a una configuración de juego sin cables, y con una duración de batería de hasta 200 horas, sus reconocidos switches mecánicos y teclas ABS de doble capa.

La mejor configuración PC para jugar y triunfar en 2021

TECNOLOGÍA A LA ÚLTIMA | Un año repleto de desafíos necesita un equipo a su altura para sacarle partido.

El mes de diciembre cierra un terrible 2020 pero abre un nuevo periodo en muchos aspectos, entre otros, una avalancha de videojuegos, sesiones de streaming y por supuesto competiciones. Para estar preparado de cara a un año realmente interesante en el panorama de los PC, no está de más contar con un equipo capaz de sacar lo mejor de nosotros mismos, pero ya te advertimos que la inversión puede ser dolorosa. En cualquier caso, nos hemos puesto a pensar (soñar sí que es gratis) cómo sería nuestro puesto de juego ideal y sería algo así.



A la hora de elegir pantalla nos gusta la **LG 27UK850-W**, un modelo con algún tiempo (algo que garantiza un menor precio) que ofrece 27 pulgadas 4K con HDR10 y una increíble calidad de imagen. También cuenta con tecnología IPS, que permite colores constantes a 178° de ángulo de visión.



El **Creative SXFI Theatre** es un auricular inalámbrico con una excelente calidad de audio y cantidad de características adicionales, entre las que destaca la perspectiva de un sonido holográfico y perfiles de audio únicos. Además, son extremadamente cómodos, todo juega a su favor para ser el elegido entre los auriculares.



Para evitar lesiones y estar cómodos de cara a las largas sesiones que nos esperan, confiamos en la firma **Anda Seat**. Fundada en 2007, es una marca deportiva de eventos Racing que dio el salto a los eSports con unas magníficas sillas que ofrecen experiencias de juego profesional. Están destinadas a aquellos usuarios que pasan muchas horas frente a sus televisores o pantallas de ordenador. Con reposabrazos ajustables, cojines para zonas lumbares y cervicales, ruedas de grandes dimensiones, se presentan como un accesorio imprescindible para todo jugador.

STAR WARS™ **SQUADRONS**

EA



12
www.pegi.info



PS4



XBOX ONE



STAR WARS™ y © 2020 Lucasfilm Ltd. Todos los derechos reservados. El código del juego y demás audio material sonoro y/o visual © 2020 Electronic Arts Inc. EA, El logotipo de EA, Motive y el logotipo de Motive son marcas comerciales de Electronic Arts Inc. PlayStation y PlayStation 4 son marcas comerciales o marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. El resto de las marcas comerciales pertenecen a sus respectivos titulares.

MOTIVE

LUCASFILM
LTD.

