

# The WorldPad Magazine

12/18 [www.elsotanoperdido.com](http://www.elsotanoperdido.com)

Publicación gratuita. Prohibida su venta

© Disney. © Disney/Pixar. Developed by SQUARE ENIX

## Los más deseados de 2019 ¿Preparados para comenzar el año?

ESTAMOS JUGANDO | Reunimos y ordenamos ese grupito de videojuegos que prometen un 2019 repleto de acción, experiencias y aventuras



Los mandos más extraños jamás creados

NO TE LO PIERDAS |

Extrañas joyas de la historia de los videojuegos.



Trucos para una compra responsable de videojuegos  
ENTÉRATE | Unas sencillas recomendaciones.



Placeres Culpables: ¡Dale otra oportunidad!

ACTUALIDAD | Los mejores peores juegos de 2018.



# FOR GAMERS. BY GAMERS.™

No es solo un eslogan. Es una misión. Es exactamente lo que impulsa a Razer a crear productos que inclinan la competición a nuestro favor. Desde detrás del primer boceto en la mesa de dibujo hasta la gran competición, cada paso controlado por el deseo de todos los gamers de ganar siempre.



**RAZER KRAKEN PRO V2**  
Conviértete en un profesional de los Esports con estos auriculares



**RAZER BLACKWIDOW CHROMA V2**  
Teclados gaming de calidad profesional para competiciones



**RAZER FIREFLY**  
Superficie microtexturizada para una mejor velocidad y control



**RAZER BASILISK**  
El ratón gaming perfecto para juegos FPS en primera persona

[razer.com](https://www.razer.com)

Copyright © 2018 Razer Inc. All rights reserved. Actual product may differ from pictures. Information correct at time of printing.

## SUMARIO

### EL MANDO RECOMIENDA

#### 03 BIENVENIDOS

Un fin de año por todo lo alto

#### 04 NO TE LO PIERDAS – Especial Mandos

Jorge Coscarón @MightyKoska

#### 05 ENTÉRATE – Guía Compra Responsable

Elric Ruiz @elricdecom

### ESTAMOS JUGANDO

#### 06 LOS MÁS DESEADOS DE 2019

Víctor Moyano @PsiconautaEl

#### 08 TOP FIVE VIDEOGAMES 2018

NinjaDy @dy\_ninja

#### 09 VR / CÓMIC

Laura Roldán @Laura\_Roldan1

### TECNOLOGÍA LA ÚLTIMA

#### 10 TECNOLOGÍA GAMER

Carlos de Ayala

#### 11 Los mejores peores juegos de 2018

Jorge Coscarón @MightyKoska

## The WorldPad Magazine

**DIRECTOR** Elric Ruiz

**DISEÑO** Marcos Jiménez

**EDICIÓN** Soraya Leal

### WEB Y CONTACTO

Redaccion@elsotanoperdido.com

### PUBLICIDAD

TWPM.publicidad@elsotanoperdido.com

### PRODUCCIÓN



### SÍGUENOS EN

The WorldPad Magazine @TheWorldPad1

# Celebramos el fin de año por todo lo alto

**BIENVENIDOS** | Los mandos más extraños jamás creados, consejos para la compra responsable de videojuegos, los mejores de 2018 y más esperados de 2019, móviles y mucho más.



**O**rgullosos poseedores del mando, ya estamos aquí de nuevo con el número especial de navidad, una entrega repleta de rankings, tops anuales, tecnología, hardware y muchas curiosidades. Para comenzar, nos hemos puesto a rebuscar los mandos para videojuegos más estrafalarios de la historia y a continuación, nos enredamos con una buena ristra de consejos y trucos para realizar las compras responsables en navidad. Cómo si nada, nos ponemos caprichosos con la lista de los juegos más deseados de 2019, esas obras que nos van a vaciar los bolsillos durante los próximos meses.

Como no puede ser de otra manera, también hemos seleccionado los juegos que más nos han gustado en 2018 y

los hemos ordenado en un top que corona el irresistible Red Dead Redemption 2 de Rockstar Games. Pero tenemos más ¿no te lo crees?, pues no te pierdas los mejores peores juegos del año, sí, esas obras en las que no teníamos demasiadas esperanzas depositadas y que al final han terminado robándonos más tiempo del que jamás hubiésemos imaginado. Con tanto ajeteo nos sentamos en una de las sillas gaming más completas y robustas del mercado para darle una vuelta y poner en aprietos el nuevo terminal de OnePlus. Para terminar: realidad virtual y una lectura recomendada de muchos quilates. Como siempre, esperamos que el contenido sea de vuestro agrado y que disfrutéis leyendo este especial tanto, como nosotros haciéndolo. ¡Nos vemos el año próximo!



U-tad PREMIA  
EL TALENTO



ARTE  
 VIDEOJUEGOS  
 INGENIERÍA

[www.concursodigitaltalent.com](http://www.concursodigitaltalent.com)

U-tad

# Los más extraños mandos de consola jamás creados

**NO TE LO PIERDAS** | Los mandos de consola han evolucionado mucho desde aquellos joysticks de dos botones de antaño hasta llegar a joyas como el DualShock de PlayStation.

Estos instrumentos básicos a la hora de jugar han ido mejorando en diseño, comodidad, precisión... todo para cumplir con exactitud su trabajo: que, si presionas la tecla de la izquierda, ¡bam! tu personaje se mueva a la izquierda. Qué magia. Pero no todos los mandos han seguido este camino evolutivo lógico y a lo largo de la historia algunos se han convertido –para bien o para mal– en extrañas joyas de la historia de los videojuegos por méritos propios. A continuación, vamos a rescatar unas cuantas piezas de museo, cada una más espectacular y maravillosamente absurda que la anterior...



## CAÑA DE PESCAR DE SEGA \_ DREAMCAST

Los juegos de pesca son muy populares en Japón y por eso Dreamcast tuvo un mando que era la caña –perdón por la broma fácil– y perfecto para usar en títulos como el ‘Sega Bass Fishing’. Aunque pienses que esperar pacientemente a que un pez pique el anzuelo no es tu idea de diversión, hay que reconocer que este mando cumplía su objetivo a la perfección y funcionaba de lujo. Ahora tienes uno parecido más a mano y de cartón, con el que te puedes construir tú mismo en ‘Nintendo Labo’.



## SIERRA MECÁNICA DEL RESIDENT EVIL \_ GAMECUBE

Esta grotesca obra de arte jugona homenajea al chillido que intenta decapitarte en ‘Resident Evil 4’ con esta ruidosa arma. Y te da a la vez la oportunidad de dejarte los dedos tratando de abrirte paso en el ‘survival horror’ con un mando incómodo a más no poder. Con su peana y sus preciosas manchas de sangre, la verdad es que se merece más estar en tu estantería que enganchado a tu consola.



## STEEL BATTALION \_ XBOX

Con sus dos joysticks, tres pedales y ¡40 botones!, gracias a este megamando podías controlar absolutamente cada detalle de este juego de mechas para Xbox. Era casi como conducir tu propio Mazinger Z. Eso sí, a la vez era una experiencia para fans con ganas de gastarse 200 dólares de la época (2002) en un enorme cacharro que solo servía para un único juego. Tan cool como absurdo.



## R.O.B. \_ NES

Ah, el viejo robot de plastiquete R.O.B. Un ambicioso proyecto de Nintendo y una de sus mayores pifias a la vez. Robotic Operating Buddy, que eso significaban las siglas, pretendía ser un ciberamigo con el que jugar a la NES cuando ninguno de tus colegas de carne y hueso estaba disponible. ¿Qué podía salir mal? Todo. Solo hubo dos juegos compatibles: ‘Gyromite’ y ‘Stack-up’, y pronto se retiró del mercado. Pobre, pobre R.O.B.



## BOLA DE BOLOS \_ WII

¿Quién no ha disfrutado jugando una partida a los bolos en Wii? Era tan divertido como sencillo. Hasta tu abuela podía jugar. ¿Pero hacía falta un mando-bola para jugarlo? Por supuesto que no. Y aun así alguien decidió fabricarlo. Se trata de una carcasa en forma de bola de bolos para el mando de Wii que usas como, vaya, una bola de bolos. Una soberana tontería. ¡Al calabozo de los mandos absurdos!



## THE SLIME \_ PLAYSTATION

Si eres fan de la saga ‘Dragon Quest’, este te va a encantar. Pero guarda la tarjeta de crédito y deja que terminemos de hablarte sobre él antes de lanzarte a comprarlo online. Se trata de una perfecta reproducción de uno de los personajes más populares de esta divertida franquicia JRPGs... pero tan perfecta como insoportablemente incómoda, tanto a la hora de apoyarla como cuando tratas de alcanzar los botones. ¿Que aún quieres comprarte este mando...

Allá tú, es tu dinero...



## POWER GLOVE \_ NES

Hoy en día la habilidad de usar gestos para controlar a tus personajes en pantalla nos parece normal, pero en los 80 era todo un desafío. Y Nintendo lo intentó de la manera más molona posible: con un mando-guante de aspecto fantástico... y penoso resultado. ¿Alguna vez has jugado a la Wii con un mando que se está quedando sin pilas? Pues así funcionaba Power Glove. Al menos en la película ‘El Campeón del Videojuego’ hacía parecer a Fred Savage bastante guay.



## Trucos y consejos

# para la compra responsable y eficaz de videojuegos

**ENTÉRATE** | Os proponemos una serie de sencillas recomendaciones para no equivocarte en tus compras navideñas

Con la llegada de la navidad y sus cenas familiares, comidas de empresa y celebraciones varias, también llegan los regalos. Uno de los más demandados desde hace algunos años son los videojuegos, los favoritos de los más jóvenes pero cada vez más solicitados por adultos. Comprar un videojuego es una inversión, con lo cual se debe elegir bien aquello que queremos regalar, pues hay que tener en cuenta si el producto será el adecuado para la persona a la que va dirigida y si la experiencia que propone está en línea con su desarrollo, edad y gustos personales. También es importante no cometer un error con el contenido si el regalo lo va a recibir un menor de edad. Para ello, os proponemos una serie de recomendaciones sencillas para realizar una compra responsable y eficaz de videojuegos.

Jugar es la principal forma de aprendizaje del ser humano, por ello es muy importante elegir bien a qué se juega para prever qué se aprende, sobre todo con los más pequeños de la casa, más propensos a malinterpretar los mensajes. También el número de jugadores que participan en una experiencia es importante si queremos convertirlo en una actividad más social. Hay que tener en cuenta que cuando compramos un videojuego adquirimos una experiencia, como ir al cine o disfrutar de unas vacaciones, por ello elegir bien es fundamental para obtener el resultado deseado.

Es importante estar alerta a las descripciones del contenido que se encuentran visibles en el estuche del juego. Tan sólo se debe prestar atención a las etiquetas que muestra la carátula para interpretar qué tipo de contenidos incluye la experiencia. Las etiquetas de colores muestran cuál es la edad mínima recomendada para el consumo del juego, por ejemplo: los videojuegos para mayores de 18 años llevan un icono distintivo en color rojo. Los iconos de contenido especifican el tipo de escenas y lenguaje que puede contener. Este contenido, está regulado por el denominado código PEGI, que podremos encontrarlo en la portada y contraportada del videojuego. Es una codificación implantada desde la misma industria con el fin de simplificar el análisis de lo que se encontrará en el transcurso de la experiencia.



En la contraportada, encontramos los iconos con la descripción del contenido más problemático que puede contener el juego, como puede ser violencia, insultos, sexo, etc. Y en la portada encontramos un código numérico +3, +7, etc., que indica la edad mínima recomendada para usar este videojuego. A diferencia de lo que encontramos en los libros infantiles este código:

a) No indica que únicamente podrán disfrutar de él las personas de esa edad, ya que el juego será divertido también para jugadores más mayores.

b) No indica que una persona de esa edad sea capaz de jugarlo y disfrutarlo. Muchos videojuegos complejos tienen un código +3 porque no contienen violencia, sexo, etc., pero alguien de esa edad no disfrutará de ellos.

Del mismo modo, es muy importante tener claro qué plataformas se usan para jugar, teniendo en cuenta que cada juego funciona sólo en una plataforma concreta y que no suelen ser compatibles entre las diversas empresas. Los juegos suelen utilizarse en videoconsolas conectadas a pantalla, videoconsolas portátiles, ordenadores y móviles; y cada compañía tiene varias versiones de su plataforma. Además, hay que tener en cuenta si el juego necesitará algún accesorio para poder jugarse de forma óptima, como, por ejemplo, la Realidad Virtual de PlayStation 4, ya que si no se tiene el accesorio no se podrá usar el juego. De la misma manera hay que prestar especial atención en la compra de videojuegos para ordenador, ya que es la plataforma con más incompatibilidades y especificaciones técnicas. Repasadas estas pautas, podrás elegir si un producto es adecuado en función de tu propio criterio.

Una vez adquirido el juego, no se puede pasar por alto la instalación de este. La supervisión en este proceso es vital para garantizar compatibilidad y seguridad. En el momento de la instalación es importante revisar las especificaciones del juego y del soporte. Intenta que tus hijos jueguen en sitios comunes del hogar. Establece normas de uso referidas al tiempo y a los contenidos. Los menores pueden participar en esta decisión aportando su punto de vista, y sobremanera, conciencia a los menores sobre la importancia de la privacidad en los videojuegos y en la Red, tanto propia como del resto de personas de su entorno, alertándoles de los riesgos existentes.

Por todo lo indicado es conveniente recopilar la máxima información del producto, incluso probando demostraciones gratuitas antes de decidir si el juego es recomendable o no. De esta forma no sólo sabremos si es adecuado para el rango de edad al que va destinado, también si es lo suficientemente divertido y si la calidad de la experiencia se ajusta a su precio.

# Los más deseados de 2019

## ¿Preparados para comenzar el año?

### Estos son los videojuegos más esperados de los próximos 12 meses

**ESTAMOS JUGANDO I** Reunimos y ordenamos ese grupito de videojuegos que **prometen un 2019 repleto de acción, experiencias y aventuras.**

**N**os preparamos para despedir el año, haciendo balance y esperando al nuevo con propósitos frescos y energías renovadas. Mucho por reflexionar y aprender, de lo vivido y de lo que nos queda, pero también mucho por compartir con nuestros seres queridos. Así, casi sin darnos cuenta, entraremos en 2019, cerrando un círculo y comenzando uno nuevo en el que nos esperan multitud de aventuras y experiencias. Y es que, en este especial de navidad, vamos a repasar qué nos tiene preparado el mundo del entretenimiento digital de cara al año que viene, que, adelantamos, viene cargadito con propuestas para todos los gustos. ¡Felices fiestas!

#### 1. KINGDOM HEARTS III

XBOX ONE / PLAYSTATION 4  
SQUARE ENIX

Hace ya más de una década que el Reino de los Corazones nos enamoró mezclando personajes de Final Fantasy y Disney en un mismo producto. Dos entregas de sobremesa sirvieron para establecer las bases de un arco argumental que, tras varios títulos alternativos en diferentes plataformas, llegará a su fin el próximo 29 de enero. Después de una larguísima espera, los seguidores de Sora, Roxas y Mickey vivirán el final de la trama de Xehanort, revisitando los parajes más emblemáticos de Disney y descubriendo nuevas historias con las que alimentar nuestras fantasías. Uno de los más esperados, tanto para los jóvenes como para los no tan jóvenes.

#### 2. ANTHEM

XBOX ONE / PLAYSTATION 4 PC  
ELECTRONIC ARTS

Dos años después de su presentación oficial en el E3 de Los Angeles, los chicos de BioWare se preparan para lanzar, el próximo 22 de febrero, Anthem, un nuevo universo de ficción enmarcado en el género del rol occidental que promete dar mucho que hablar. Pensado en multijugador y con un apartado técnico espectacular, este título de mundo abierto propondrá al jugador pilotar una serie de armaduras de combate mientras desentrañamos una trama futurista que promete mucha intensidad.

#### 3. THE LAST OF US: PART II

PLAYSTATION 4  
SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT

Venganza tras los acontecimientos ocurridos en la obra maestra de Naughty Dog. Eso se respira al ver a Ellie, cinco años después, jurando aniquilar a todos los chasqueadores que pululan en Estados Unidos. La esperadísima continuación, de la cual se desconocen los principales detalles argumentales, apostará de nuevo por esa mezcla de acción y supervivencia que hizo grande al original. Supervivencia, un argumento adulto y maduro y la necesidad ser más inteligente que el enemigo es lo que nos espera en esta segunda parte, la cual todavía no tiene fecha concreta de lanzamiento.

#### 4. GEARS 5

XBOX ONE / PC  
MICROSOFT STUDIOS

La aclamada y frenética serie Gears of War volverá a dar guerra con su Lancer motosierra en el segundo título de la franquicia sin Epic Games al mando. Gears 5 recorta su título y propone a una fémina, Kait, como protagonista, manteniendo eso sí, su gran dosis de adrenalina, acción y tacos tanto en su modo historia como en su vertiente multijugador. El frenesí llegará en 2019, pero sin fecha concreta de lanzamiento.

#### 5. DEATH STRANDING

PLAYSTATION 4  
SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT

El esperado primer título de Hideo Kojima fuera de la serie Metal Gear Solid llegará, según dicen, a lo largo de 2019. Tras su marcha de Konami, el ideólogo de Solid Snake ofrecerá un nuevo mundo en el que dar rienda a su creatividad sin trabas, y así lo demuestran los videos promocionales de Death Stranding, que no deja indiferente a nadie. Sin demasiados detalles al respecto sobre la trama, lo único que podemos esperar de esta superproducción es que mantenga, como es de esperar en un título de Kojima, enganchado al jugador durante horas.

#### 6. GHOST OF TSUSHIMA

PLAYSTATION 4  
SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT

Otro de los exclusivos de PlayStation 4 es Ghosts of Tsushima, título que nos trasladará al Japón de 1274 ocupado por los mongoles. Inmersos en una guerra, abrazaremos el código de honor samurái y el acero de las katanas encarnando a un guerrero japonés en la isla

de Tsushima. Respetando el folclore japonés y la perspectiva histórica del conflicto, los creadores de InFamous prometen una aventura fresca y realista. Llegará en 2019, aunque de momento no cuenta con fecha concreta de lanzamiento.

#### 7. METRO: EXODUS

XBOX ONE PLAYSTATION 4 PC  
DEEP SILVER

Basado en las novelas de Dmitry Glukhovsky, Metro: Exodus nos llevará a la superficie de Rusia para deleitarnos con las ruinas de la civilización. El último vestigio humano con vida y la crudeza de la guerra nuclear se verá, en el éxodo, con entornos más abiertos y una ambientación que promete mezclar a la perfección la acción y la supervivencia. Llegará el 15 de febrero.

#### 8. RESIDENT EVIL 2: REMAKE

XBOX ONE PLAYSTATION 4 PC  
CAPCOM

20 años han pasado desde que conocimos el horror de Raccoon City. Y el próximo 25 de enero revisitaremos la ciudad ficticia para revivir el terror desde otra perspectiva. Adaptando el clásico a los tiempos modernos, Capcom promete intensificar el horror de la franquicia actualizando hasta el último detalle, manteniendo la tensión, los sustos y, por supuesto, una trama argumental que a día de hoy todavía está por resolver.





# Top Five Videogames 2018

## Elegimos los mejores juegos del año

**ACTUALIDAD** | Los mejores juegos de 2018 reunidos en una sencilla lista con los cinco títulos más destacados de los últimos 12 meses.

**C**ogemos las riendas de nuestro caballo para cruzar el Salvaje Oeste y reencontrarnos con el viejo Dios de la Guerra y la mismísima Lara Croft, con la esperanza de descubrir un nuevo mundo plagado de peligros, criaturas y posibilidades, como, por ejemplo, una ciudad amenazada por el crimen que tiene como salvador a un héroe disfrazado de araña. No suena mal ¿verdad? Estos son los mejores juegos de 2018 para la redacción de The WorldPad Magazine:



### 01 - RED DEAD REDEMPTION 2

PLAYSTATION 4/XBOX ONE  
(ROCKSTAR GAMES)

**Un auténtico hito para la historia de los videojuegos**

¿Por qué Red Dead Redemption 2 se alza como el mejor juego del año? Fácil, porque, demuestra que Rockstar es capaz de superarse en el límite de lo increíble. Sin prisa, que es el enemigo natural de la perfección, la desarrolladora ha sido capaz de crear una de esas experiencias que nos acompañarán siempre, demostrando que continúan siendo los mejores jugando con nuestras sensaciones y sentimientos. La desarrolladora nos ofrece la mejor experiencia posible del Viejo Oeste que puedas encontrar actualmente, con una obra que brilla en su punto máximo de madurez y que se factura con un juego adulto, serio y lleno de diálogos inteligentes asentado en una historia extremadamente bien escrita, llena de giros.



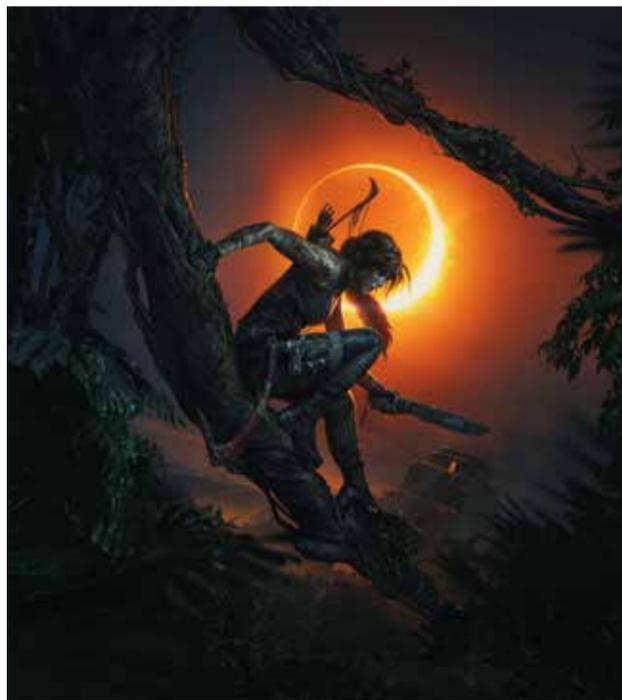
### 02 - GOD OF WAR

PLAYSTATION 4

(SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT)

**Kratos asalta la mitología nórdica en el nombre del padre**

God of War irrumpió este año que languidece como la reinención que la serie imploraba, con nuevos personajes y una ambientación inédita que respeta la mitología nórdica y se inserta correctamente en la ficción de la serie. En definitiva, la franquicia ha estrenado nuevos moldes sin olvidarse de su legado gracias a un Kratos humanizado, más frío y racional, movido por motivaciones diferentes. También se agradecen las nuevas fórmulas de personalización de armas y equipos con elementos separados, atributos específicos, habilidades rúnicas y una campaña que se extiende hasta las 40 horas.



### 03 - TOMB RAIDER

XBOX ONE/PLAYSTATION 4/PC

(SQUARE ENIX)

**Lara Croft culmina su viaje con una aventura imprescindible para los amantes del género**

El tercer puesto de los mejores de este 2018 recae en el cierre de la nueva marca Tomb Raider. En la conclusión de la trilogía, Lara es más letal que nunca, y no faltan los acertijos, tiroteos y las secciones de plataformas. De la misma manera, se despejan los interrogantes del guion y se cierra una serie que, espere-mos, vuelva más pronto que tarde para dar vida a uno de los iconos más emblemáticos de la industria del videojuego.

### 04 - MONSTER HUNTER WORLD

XBOXONE/PLAYSTATION 4/PC

(CAPCOM)

**Un nuevo y emocionante mundo esperando ser explorado**

Llegados a este punto, Monster Hunter: World es un título imprescindible tanto para los amantes de la franquicia como para todos aquellos quienes quieran vivir aventuras desde un enfoque más centrado en la caza y la supervivencia. La serie



mantiene, respeta y potencia sus virtudes, solucionando por el camino algunos problemillas menores –como los tiempos de carga entre zonas, por ejemplo–, haciendo que la obra se posicione como una de las producciones más potentes desde los primeros meses de 2018. Además, el modo multijugador cooperativo integrado directamente en la campaña principal multiplica con creces la diversión. Un auténtico juegazo que no deja indiferente a nadie.



### 05 - MARVEL'S SPIDER-MAN

PS4

(SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT)

**El personaje más querido de Marvel recibe un juego a la altura tras mucho tiempo**

Insomniac Games ha sido capaz de cumplir este 2018 el objetivo de representar un nuevo comienzo para el universo del trepamuros en el sector sobre una versión renovada de Peter Parker, que protagoniza una historia capaz de respetar las características establecidas, añadir los suficientes elementos nuevos para marcar diferencias y de paso, dejar al jugador esa maravillosa sensación de vacío cuando llegan los títulos de crédito. Con todo esto y mucho más que hay por descubrir dentro del juego, Marvel's Spider-Man se convierte en el nuevo referente de La Casa de las Ideas con relación a los videojuegos, además de la punta de lanza de un nuevo planteamiento para la marca que, esperamos con ilusión, iremos viendo crecer.

# El Tetris se pasa a la realidad virtual

**CASCO Y MANDO: LO ÚLTIMO EN VR** | Así se revoluciona el clásico e intemporal juego de puzles.



**T**etris Effect', es decir, la re-renovación del videojuego clásico, llega justo a tiempo a PlayStation 4 para la campaña navideña y como apoyo a PlayStation VR. El juego, coge su nombre de un fenómeno, que prueba que la gente que juega mucho al Tetris puede empezar a ver imágenes de las mismas características en la vida real, algo que han bautizado como "efecto Tetris". Nada mejor para amplificar esto que un soporte de realidad virtual. La intención del juego es mejorar ese mismo sentimiento mágico que sus jugadores no pueden sacarse de la cabeza, y no solo con las formas que caen, ahora también con imágenes, sonidos y música.

El rediseño agrega una nueva capa estratégica a la experiencia central gracias a su nueva mecánica de "Zona". A medida que eliminas las líneas, acumulas un medidor en la esquina inferior izquierda del campo de juego. Cuando haces esto, el tiempo se detiene, congelando los bloques que caen en la parte superior de la pantalla hasta que decides moverlos.

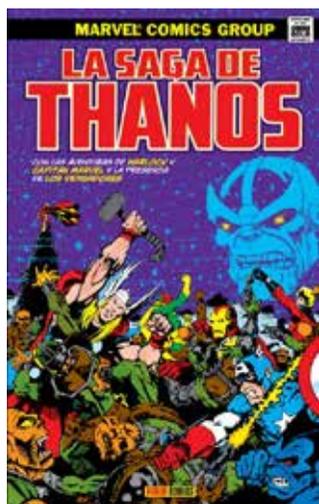
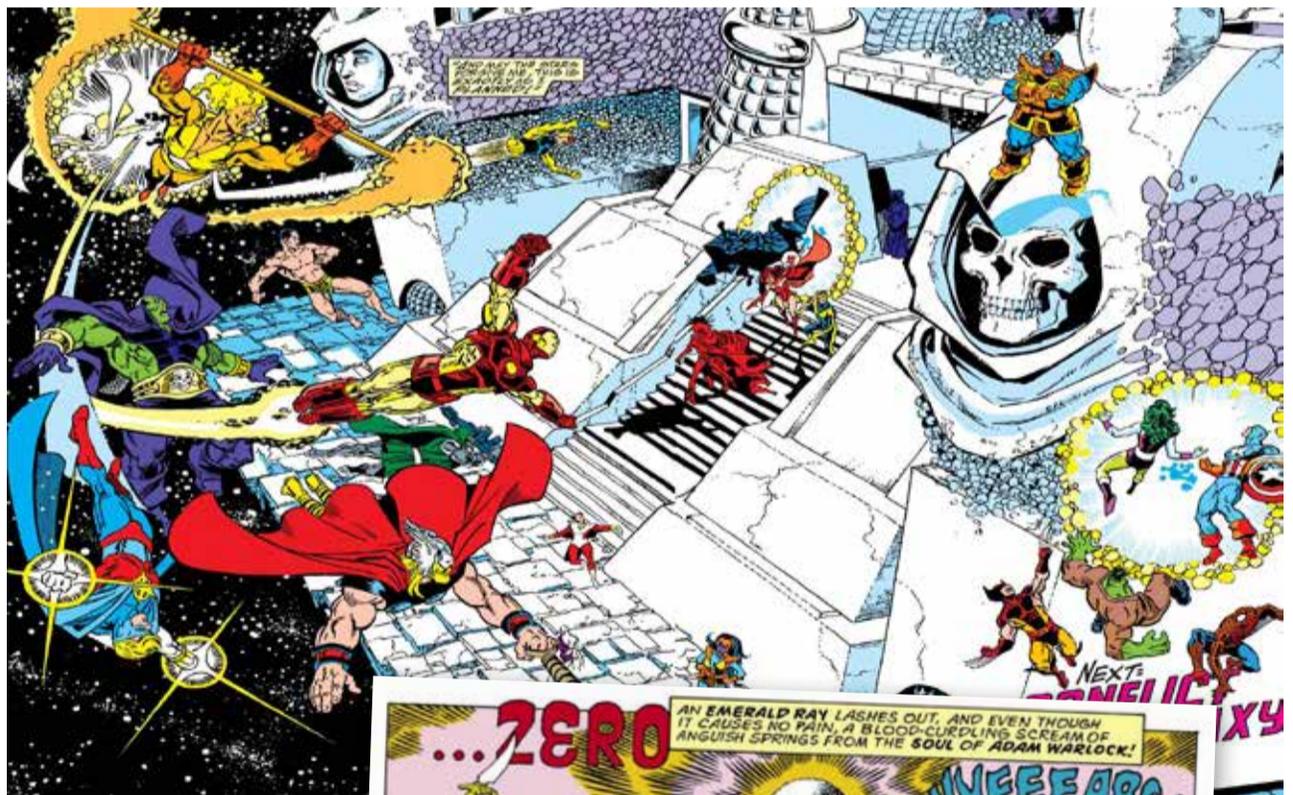
El título contiene más de 30 fases que nos sumergen en un mundo que reacciona y evoluciona en función de su forma de jugar: los elementos de fondo, el sonido, efectos especiales y hasta las propias piezas de Tetris laten, bailan, brillan, producen música y explotan en sincronización. Todo esto ya se puede experimentar en PS4, pero también en 4K gracias a PS4 Pro o en 3D virtual gracias a su compatibilidad con PS VR. ¿Te hace un Tetris?

## Suelta el mando

**HAZTE UN CÓMIC** | **Marvel Gold La Saga de Thanos:** Un enorme volumen que recoge los orígenes del Titán Loco de Marvel Cómics

**L**este mes -que tenemos algo más de tiempo libre, hemos optado por el titánico volumen (nunca mejor dicho) de Panini Comics, que bajo el título "La Saga de Thanos" recopila aquellos míticos cómics que dieron lugar al ascenso del Titán Loco desde que el personaje tan sólo era la idea de un desconocido Jim Starlin, hasta que irrumpiera en la colección de Adam Warlock. Literalmente, en este magnífico libro llamado Marvel Gold La Saga de Thanos, encontrarás la primera aparición del villano cósmico.

El tomo de 656 páginas y formato en tapa dura narra el primer plan orquestado por Thanos para convertirse en un dios en el universo. Además, supone una nueva oportunidad de conocer más sobre personajes que catalogamos de imprescindibles como Adam Warlock y el Capitán Marvel original, descubrir el origen del cubo cósmico y desgranar las obsesiones más profundas de este emblemático personaje. En todo caso, el tomo contiene Iron Man #55, Capitan Marvel 25-34, Marvel Feature 12, The Avengers 125, Strange Tales 178-181, Warlock 9-15, Marvel Team-Up 55, The Avengers Annual 7, Marvel Two-In-One Annual 2 y material de Daredevil 105 y Logan's Run 6 USA. Un compendio de páginas insuperable para descubrir los orígenes del nuevo "malo de moda".



# Tecnología a la última

**HARDWARE** | Nos sentamos en la Drift DR450, una silla perfecta para que tus sesiones de juego sean interminables y ponemos a prueba el OnePlus 6T con dos exigentes juegos

## Todo lo necesario para convertirse en la silla gaming del año

En los últimos años, las sillas de juego han logrado llamar la atención de cualquiera que pase gran cantidad de tiempo delante del ordenador o la videoconsola. Estamos hablando de productos que buscan combinar la comodidad y el rendimiento para obtener la máxima precisión. Pero ¿por qué razones se debe comprar una silla de juego en lugar de otra? Hay varios parámetros para tener en cuenta a la hora de minimizar los márgenes de error. Desde el precio hasta la calidad, sin olvidar, lógicamente, el nivel de confort y seguridad que deberían

garantizar. Encontramos un buen ejemplo de cómo debería ser y comportarse una buena silla sin la necesidad de tener que vender un riñón, con la Drift DR450, uno de los conjuntos con más calidad en relación a su precio que podemos encontrar en el mercado.

La **Drift DR450**, una vez montada, (un ejercicio sencillo desde nuestra propia experiencia) alcanza unas medidas de 129-138 cm x 66 cm x 58 mm, con una capacidad de soporte máximo de 150 kg y ofrece, seamos claros, un aspecto impecable. El material externo de Poliuretano suave de calidad envuelve todo el conjunto, que cuenta con reposabrazos ajustables 3D, función giratoria, respaldo reclinable y ajustable 90-160°. Para mayor confort también incluye dos cojines (Cervical y lumbar). La base de la silla, como el resto de la estructura, está fabricada en acero y cuenta con cinco puntas destinadas a dar cobijo al conjunto de ruedas de nylon de 60 mm, que ofrecen un deslizamiento muy suave y acoge con fuerza el pistón de gas de clase 4 que incluye la silla, un mecanismo neumático destinado a bajar y levantar el asiento con tan solo accionar una palanca. En resumen, actualmente el modelo de la compañía malagueña se encuentra entre los más considerados en un segmento de mercado que parece ampliarse cada vez más.



## Jugando con el móvil - OnePlus 6T

OnePlus 6T el buque insignia del fabricante chino regresa con mucho estilo

Algo que no se le puede negar al fabricante chino OnePlus es seguridad cuando se trata de relación calidad/precio. De esto dan prueba los OnePlus 5T y OnePlus 6, dos terminales que rápidamente se ganaron un hueco entre público y crítica. A lo largo de los años, la compañía nos ha acostumbrado a una versión "T" de sus dispositivos que refinaba algunos aspectos del original, pero este no es el caso del nuevo **OnePlus 6T**, que mejora el diseño y perfecciona algunas características.

Pero vamos en orden, el terminal tiene un tamaño de 157,5 x 74,8 x 8,2 mm, con un peso de 185 gramos. En cuanto a la ergonomía, el nuevo buque insignia de la empresa no es pequeño, pero a pesar de todo, se puede usar fácilmente con una mano. En la parte frontal, los bordes han bajado mucho, incluso más que en el pasado. La pantalla tiene un nuevo tipo de muesca, que solo enmarca la cámara frontal y el sensor de huellas dactilares también se encuentra en la pantalla AMOLED de 6,41 pulgadas con 2340x1080 píxeles de resolución, relación de aspecto de 19.5: 9 y Gorilla Glass 6.

OnePlus 6T se impulsa por un procesador octa-core Qualcomm Snapdragon

845 que opera a una frecuencia máxima de 2.8GHz, flanqueado por un Adreno 630 y 6/8GB GPU de memoria RAM LPDDR4X. Esta configuración garantiza un excelente rendimiento en juegos. La compañía ha vuelto a proponer el componente fotográfico del OnePlus 6 original en este dispositivo. Encontramos una cámara frontal Sony IMX 371 de 16 megapíxeles y en la parte posterior una lente Sony IMX 376K de 20 megapíxeles y una IMX 519 de 16 megapíxeles.

También cuenta con una batería de 3700 mAh con soporte de carga rápida (5V/4A), que garantiza autonomía para llegar de manera segura al final de la jornada.

Para el OnePlus 6T probamos una selección de exigentes títulos: ARK: Survival Evolved y, por supuesto, PUBG Mobile. Pues bien, ARK se ejecuta sin problemas incluso en "Alto", sin ninguna caída en la velocidad de fotogramas. Hablando

de PUBG Mobile, el título se configura automáticamente con detalles en HD y velocidad de cuadros en "Alto". Sin embargo, funciona muy bien incluso con configuraciones en Ultra. En resumen, OnePlus 6T es un excelente terminal, incluso para los jugadores más exigentes.



OMEN OBELISK

ESTILIZADO. POTENTE.  
Y FÁCIL DE ACTUALIZAR.

Mejora tu juego.

 Windows 10

OMEN by 



# Placeres Culpables: ¡Dale otra oportunidad! Los mejores peores juegos de 2018

¿Qué es eso de 'mejorespeores' juegos? Dirás tras releer el titular para ver si has leído el palabra correctamente. Pues es talmente lo que parece: esos títulos que según los estás empezando a jugar ya te empiezan a escamar y crees que los vas a abandonar en la estantería para siempre... hasta que por alguna extraña razón te das cuenta de que llevas 70 horas jugando, tu jefe te ha despedido y tu hámster se ha muerto de hambre\*.

Por lo curioso de esa sensación, aplicable también a pelis, series y fabadas de lata de las que no crees que vayas a llegar a la segunda cucharada y de pronto estás mojando el plato hasta sacarle brillo, hemos recopilado unos cuantos juegos lanzados este año que sin duda no van a optar al título de GOTY pero que desde luego son mucho mejores de lo que parecen en un principio.



## Fist of the North Star Lost Paradise

**RYU GA GOTOKU STUDIO**

Con su gore tan exagerado, su gran representación del mundo anime y sus buenas dosis de humor negro, este es uno de los grandes tapados de 2018 por mucho que esté hecho con retales de los Yakuza. Este crossover post-apocalíptico de la franquicia de rol y acción con el popular manga 'El Puño de la Estrella del Norte' esconde más de lo que parece a simple vista: minijuegos divertidos, casquería a go-go y una historia que fans de ambos universos disfrutarán por igual.

## Vampyr

**DONTNOD ENTERTAINMENT**

Londres. Años 20. Eres un doctor... ¡pero también eres un vampiro! ¿Curarás o mordearás? Hay muchos que han optado por morder directamente sus copias del juego (¡al precio que van!), cabreados con los largos tiempos de carga, las animaciones regulares y el pobre sistema de combate. Pero si le dedicas un poco de tiempo disfrutarás con su muy lograda ambientación, una gran historia y un título que se atreve a ser diferente, que no es poca cosa.

## Agony

**MADMIND STUDIO**

Por hacer la broma fácil, los numerosos y garrafales bugs de este survival horror ambientado en el infierno hacen que jugarlo sea a ratos, redoble de tambor, una agonía. Parece que lo único que quieren es asustarte sin preocuparse de qué ocurrirá después del susto. Las quejas en cada aspecto del juego que puedas imaginar han sido constantes en la reviews de los enfadados usuarios. Y sin embargo... dale una segunda oportunidad, vuelve al infierno: la experiencia será terroríficamente interesante.

## The Forest

**ENDNIGHT GAMES**

El molesto sistema de hambre y sed y los problemas para fabricar cosas de este juego en el que tu personaje es un superviviente de un accidente de avión atrapado en un misterioso bosque, pueden echar para atrás al jugón más pintado. Pero, aunque este título es difícil, vale la pena el esfuerzo. Cazar, explorar, construir un refugio y defenderte de hordas de enemigos será trabajo suficiente como para mantenerte entretenido durante horas con una tensión que crece más y más a medida que pasa el tiempo.

## Dragon's Crown Pro

**VANILLAWARE, ATLUS**

Como en el 'Dragon's Crown' original, esta versión vitaminada presenta grupos de héroes que afrontan desafíos en las mazmorras que rodean el reino de fantasía medieval de Hydeland. Como pasa a veces, podrías pensar que los desarrolladores lo han maquillado aquí y allá para lanzar un juego 'nuevo'... y viendo que no tiene mapas o personajes nuevos, podrías tener razón. Aun así, este RPG de acción 2D es una joya que vale la pena jugar y sobre todo admirar, porque sus gráficos son de quitar el hipo.

\* Ningún hámster resultó de verdad herido en la elaboración de este artículo.

# Los SIMS 4™



JUEGA A LA VIDA EN TU PC Y EN TU CONSOLA AL MEJOR PRECIO



© 2018 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo de EA, Los Sims, el logotipo de Los Sims son marcas comerciales de Electronic Arts Inc. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

\*Periodo promocional para Los Sims 4 versión PC y Los Sims 4 ¡Rumbo a la Fama! versión PC disponible del 10 de Diciembre de 2018 hasta el 5 de enero de 2019

